



SKACZĄCE JAJECZKA

Instrukcja



7+



2-4



15'

Wykonaj widoczne na kości polecenie szybciej niż inni i otrzymaj jajko! Zdobądź 5 jajek, aby wygrać, ale uważaj! Z każdym kolejnym jajkiem wykonywanie zadań stanie się coraz trudniejsze...

rebel

i coraz bardziej zabawne!



**HAPPY
BAOBAB**

I. Zawartość

- 9 pomarańczowych jajek,
- niebieskie jajko,
- podstawka na jajko,
- kość akcji (czerwona),
- kość części ciała (biała),
- pojemnik na jajka.



II. Przygotowanie gry

- 1** Podstawkę na jajko należy umieścić na środku stołu.
- 2** Gracze kolejno rzucają kością części ciała, a następnie każdy

2



bierze 1 pomarańczowe jajko i umieszcza je zgodnie z tym, co wyrzucił na kostce. (zob. str. 8).

- 3** Reszta jajek pozostaje w pojemniku.

III. Przebieg rozgrywki

Gracze trzymają zdobyte jajka przez cały czas trwania rozgrywki. Oznacza to, że po rzucie kością części ciała i umieszczeniu jajka zgodnie z grafiką jajko nie powinno zmieniać swojego położenia.



- 1** Pierwszym graczem zostaje najmłodszy uczestnik rozgrywki.
- 2** Pierwszy gracz umieszcza wybrane przez siebie jajko na podstawce.

Uwaga! Niebieskie jajko jest cięższe i twardsze niż pozostałe jajka, przez co trudniej jest je utrzymać. W przypadku remisu na koniec gry gracz z niebieskim jajkiem wygrywa (zob. str. 6).

3

- 3** Pierwszy gracz rzuca kością akcji. Wszyscy gracze starają się jak najszybciej wykonać polecenie widoczne na ścianie, która wypadła.

Jeśli na kości akcji wypadnie czerwona ścianka (zob. str. 6)

- ➔ Gracz, który jako pierwszy wykonał polecenie widoczne na ścianie kości, otrzymuje jajko z podstawki. Następnie rzuca kością części ciała i umieszcza zdobyte właśnie jajko zgodnie z grafiką.

Jeśli na kości akcji wypadnie niebieska ścianka (zob. str. 7)

- ➔ Gracz, który jako ostatni wykona polecenie z kości akcji, zwraca 1 jajko do pojemnika. Jeśli gracz stracił już wszystkie jajka, nic się nie dzieje.

Uwaga! Nikt nie otrzymuje jajka z podstawki.



- 4** Osoba siedząca na lewo od gracza, który otrzymał albo stracił jajko w swojej turze, rozpoczyna kolejną rundę. Gra toczy się dalej zgodnie z przedstawionymi powyżej zasadami.

Uwaga! Jeśli któryś z graczy upuści jajko (albo jajka), zwraca je do pudełka.

Uwaga! Jeśli nie wiadomo, który z graczy był pierwszy albo ostatni, nikt nie dostaje jajka, a gra toczy się dalej.

IV. Koniec gry i warunki zwycięstwa

Jeśli spełniony został jeden z poniższych warunków, zwycięstwo jest blisko!

1 Gracz zdobył 5 jajek.

Gracz, któremu udało się zebrać 5 jajek, musi wstać i wykonać koguci taniec polegający na obrocie wokół własnej osi i jednoczesnym utrzymaniu wszystkich swoich jajek. Obrotowi musi towarzyszyć okrzyk „Kukuryku!”. Gracz zwycięża tylko wtedy, gdy nie upadnie mu żadne jajko. W przeciwnym razie gracz odkłada upuszczone jajko (albo jajka) do pojemnika, a gra toczy się dalej.

2 Nie ma więcej jajek w pojemniku.

Gracze wstają i razem wykonują koguci taniec. Musi mu oczywiście towarzyszyć okrzyk „Kukuryku!”. Gracz, który upuści któreś ze swoich jajek, musi odłożyć upuszczone jajko (albo jajka) do pojemnika, a gra toczy się dalej. Jeśli natomiast taniec zakończy się sukcesem i nikt nie upuści żadnego jajka, gra dobiega końca. Wygrywa gracz, który zdobył największą liczbę jajek. W przypadku remisu zwycięża gracz z niebieskim jajkiem.

Uwaga! Gracze odkładają do pojemnika TYLKO upuszczone jajka.

Opis ścianek kości akcji

Czerwone ścianki. Gracz, który pierwszy wykona polecenie z czerwonej ścianki kości akcji, otrzymuje jajko z podstawki. Następnie rzuca kością części ciała i chwytą zdobyte jajko zgodnie z grafiką.



Krzyknij „Kukuryku” jak kogut.



Zabierz jajko z podstawki.



Zabierz kość akcji (tę **czerwoną**).



Zatańcz drobio-disco: **wstań** i unieś jedną rękę w górę, a drugą opuść w dół.

Niebieskie ścianki. Gracz, który jako ostatni wykona polecenie z niebieskiej ścianki kości akcji, zwraca 1 jajko do pojemnika. Jeśli gracz stracił już wszystkie jajka, nic się nie dzieje. **Uwaga!** Nikt nie otrzymuje jajka z podstawki.



Przyłóż palec do ust i powiedz „Ciiiiii”.



Połóż dłoń na jajku z podstawki.

Opis ścianek kości części ciała

Gdy gracz zdobywa jajko, musi rzucić kością części ciała i umieścić jajko w sposób przedstawiony na grafice.



pod pachą



w zgięciu
łokcia



między szyją
a ramieniem



pod brodą



między
kolanami



w dowolny
sposób przed-
stawiony na
innej ścianie

Tłumaczenie: Agnieszka Wawrzekiewicz

Redakcja: zespół Rebel