

Dlaczego, w ramach dofinansowania z PFRON, warto wybrać oprogramowanie edukacyjno-terapeutyczne mTalent?

Argument	Wyjaśnienie/komentarz
NAJNOWSZY 	1. jest to najnowszy na polskim rynku program (*seria programów) do terapii logopedycznej, a także terapii zaburzeń funkcji poznawczych, percepcyjno-motorycznych, wspomagania stymulacji wielozmysłowej jak również do wspierania wszechstronnego rozwoju dziecka i komunikacji 2. wszystkie inne programy z tego zakresu dostępne obecnie na rynku to oprogramowania, które mają od kilku do kilkunastu lat¹, co oznacza, że (biorąc pod uwagę dynamikę zmian i rozwój tej branży) użytkownik musi dostosowywać się do technologii, a nie można technologii dostosować do siebie (coś jest już obecnie standardem)
NAJOBSZERNIEJSZY 	nie ma drugiego takiego programu na rynku polskim, który posiada aż tyle ćwiczeń i ekranów interaktywnych, co seria mTalent, ten jest najobszerniejszy oznacza to, że dziecko, które z niego korzysta nie jest zmuszone ćwiczyć wielokrotnie na tych samych ekranach (jeśli chce - może, jeśli nie - ma wybór) dodatkowo posiada setki kart pracy do wydruku oraz liczne pomoce dydaktyczne w pudełku
CENA	programy, pomimo zachowania wysokich standardów/poziomu, rekomendacji, a także ciekawej i poprawnej merytorycznie zawartości mają najniższą cenę na rynku, więc nadwyżkę dofinansowania można zainwestować w lepszy sprzęt lub zamiast jednego programu kupić dwa (zamiast jednego - konkurencyjnego)
UDOGODNIENIA GRAFICZNO-FUNKCJONALNE (w tym dla dzieci z niepełnosprawnościami i dzieci z trudnościami w skupieniu się)	ze względu na możliwość korzystania z programów mTalent przez dzieci z niepełnosprawnościami, wygląd ćwiczeń na ekranach podano konsultacji specjalistów i po ich decyzji ograniczono do minimum elementy na ekranie, a także zastosowano kilka udogodnień wg ich sugestii: np: 1. KONTRASTOWE I ROZPOZNAWALNE przyciski – zostały zaprojektowane tak, by były widoczne nawet dla osób z trudnościami w widzeniu, 2. TRANSKRYPCJA POLECEŃ do zadań/ ćwiczeń (dwie wersje polecenie: audio i tekst, np. dla osoby z zaburzeniem słuchu lub trudnościami w koncentracji), 3. STYL ILUSTRACJI – ilustracje do produktu wykonali utytułowani polscy ilustratorzy dla dzieci, jednocześnie zasoby ilustracyjne zawarte w

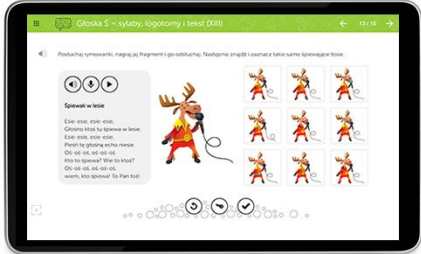
¹ jedna znana nam popularna marka weszła na rynek w 2004 roku, druga w 2010 - obie wykorzystują do dziś tę technologię, w której ukazała się premiera pierwszej części, co stanowi technologiczną przepaść, jeśli chodzi o trendy i obecne standardy

	programie zostały zaprojektowane w prosty, aczkolwiek atrakcyjny graficznie sposób; prostota obrazków zapewnia ich jednoznaczność, nie zakłócając wartości zadań/ćwiczeń 4. TŁO – zgodnie z sugestią terapeutów, w ćwiczeniach NIE ZASTOSOWANO ozdobnych tła – są one dodatkowym elementem rozpraszającym i odciągającym uwagę od sedna zadania; tło pod zadaniami zawsze jest białe, 5. MOŻLIWOŚĆ UKRYCIA DYSTRAKTORÓW (elementów nieistotnych) przy rozwiązywaniu ćwiczenia – jest to funkcja zaprojektowana specjalnie dla dzieci z trudnościami w skupieniu się (np. ADD, ADHD, ale pomaga w przypadkach niepełnosprawności intelektualnej i innych związanych z zaburzeniami koncentracji) – jednym przyciskiem (opisanym poniżej) można pozostawić w widoku ekranu TYLKO elementy związane z ćwiczeniem – reszta, panele, przyciski, nawigacja, polecenie – znikają pod blendą. Używając tego samego przycisku – można powrócić do widoku strony. Daje to pewność, że dziecko widzi tylko elementy istotne w konkretnym momencie i nic dodatkowego na ekranie go nie rozprasza. ltp
NOWOCZESNY	1. Programy z serii mTalent zostały stworzone w technologii HTML5², co daje klientom gwarancję korzystania z nich przez wiele lat. 2. Programy z serii mTalent został przygotowany tak, by nie wymuszać na (szczególnie najmłodszych) użytkownikach umiejętności dla nich niezrozumiałych, a także umiejętności niewykonalnych (np obsługa myszą lub padem w przypadku dzieci, które mają niesprawne dłonie lub palce). Przykładem takiej umiejętności może być obsługa komputera myszą dla dziecka, które nie korzysta z takich rozwiązań na co dzień. Program daje możliwość takiej obsługi zasobów – jaka jest dla użytkownika naturalna. Użytkownik może obsługiwać programy z serii mTalent przy pomocy myszy, touchpada, a także ekranu urządzenia mobilnego – przy pomocy palca³. Program

2 Większość dostępnych obecnie na rynku produktów multimedialnych wspierających logopedów, terapeutów i nauczycieli jest wykonana w technologii Flash, która, zgodnie z zapowiedzią producenta tej technologii, przestanie być wspierana już w 2020 roku (więcej informacji: <https://theblog.adobe.com/adobe-flash-update/>; <https://blogs.windows.com/msedgedev/2017/07/25/flash-on-windows-timeline/>).

3

W trakcie pracy nad produktem ZAJĘCIA LOGOPEDYCZNE z serii mTalent wykonano badanie na grupie potencjalnie najmłodszych użytkowników programu (dzieci pięcioletnie). Były to testy jakościowe i UX na zbiorze ekranów z produktu zawierających: ikony głośników z nagraniami do odsłuchania, panele nagrywania, labirynty do graficznego oznaczania trasy, ćwiczenie łączenia i przesuwania elementów. Okazało się, że blisko 80% tej grupy próbowało w pierwszej kolejności obsługiwać program dotykowo (klikanie ikon, przesuwanie, rysowanie palcem). Materiał był prezentowany dzieciom na laptopie 17" z wbudowanym touchpadem. Do jednego z portów USB była podłączona mysz [Badania własne – Learnetic SA, 2018].

	przystosowany jest zarówno do pracy przy komputerze, ale też przy tablecie lub innym urządzeniu mobilnym.
UŻYTECZNY I WYGODNY 	1. działa na większości urządzeń (w tym mobilnych) - tj nie tylko (jak większość lub w sumie wszystkie inne programy konkurencyjne) na sprzęcie stacjonarnym (zainstalowany w jednym miejscu na jednym komputerze), do którego mogą mieć trudności w dostępie dzieci nie posiadające specjalnych siedzisk lub dzieci, które mają kłopoty z długim siedzeniem; działa np na tablecie, który można dostosować do pozycji najbardziej optymalnej dla dziecka (a nie dziecko dopasowywać do stanowiska komputerowego) 2. można używać go do rehabilitacji w wielu miejscach, nie tylko w jednym (jak wszystkie inne programy konkurencyjne), ponieważ działa zarówno offline i online, co oznacza, że po zalogowaniu na dane z zakupionej licencji można z jego zasobów korzystać zarówno w domu, jak i w gabinecie⁴, gdzie dziecko uczęszcza na rehabilitację
NIE MA FIZYCZNEGO NOŚNIKA	nie trzeba pilnować pendriva ani płyty (które to mogą ulec zniszczeniu lub zagubieniu) programy mTalent można ściągnąć do siebie na komputer lub używać ich online (bez zapychania sobie dysku twardego, którego przestrzeń może się przydać na inne ważne rzeczy)
SPRAWDZONY / WIARYGODNY / PEWNY 	przygotowany przez doświadczony zespół specjalistów i aktywnych zawodowo ekspertów; walidowany i testowany przez dzieci, terapeutów i nauczycieli ważne merytorycznie: zespół, który przygotował wiele lat temu i wyprodukował najbardziej rozpowszechniony w branży produkt (markę) zrobił teraz markę mTalent (pomijając przy produkcji elementy nieistotne, wykonując oprogramowanie w nowej technologii i dodając zgłoszone przez rynek braki i sugestie zmian)
MOTYWUJĄCY	Dziecko może być w swoich działaniach samodzielne i niezależne, czterostopniowy system motywacyjny, ma za zadanie raportować postępy dziecka, ale jednocześnie dostarczać mu wzmoceń pozytywnych. Pierwszym są dźwięki pośrednie sygnalizujące dobrze lub źle udzieloną odpowiedź, drugim progres graficzny na dole ekranu, trzecim raport z wykonania danej jednostki terapeutycznej, czwartym są animacje ukazujące się po wykonaniu ćwiczenia w100%.