

DOMINO MATEMATYCZNE

DODAWANIE I ODEJMOWANIE

gra edukacyjna w 2 wariantach

liczba graczy: 2 - 4

rekomendowany wiek:

od lat 6

Zawartość pudełka:

1) 28 kamieni

2) instrukcja



Po rozpakowaniu należy sprawdzić zawartość z listą zawartości pudełka umieszczoną powyżej lub na tylnej stronie pudełka. W razie niezgodności prosimy o kontakt.

e-mail: handel@multigra.com.pl

DOMINO MATEMATYCZNE - to zestaw domina w formie działań matematycznych. Zasady gry wyglądają podobnie do zwykłego domina, z tą jednak różnicą, że gracze muszą połączyć ze sobą działanie matematyczne z odpowiadającym mu wynikiem (lub też połączyć dwa działania, dające ten

sam wynik). Gra rozwija spostrzegawczość oraz umiejętność szybkiego liczenia i będzie dobrym ćwiczeniem dla młodszych dzieci uczących się dodawać i odejmować.

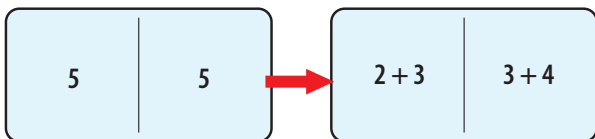
Zasady gry

28 kamieni rozkłada się na stole działaniami do dołu. Po wymieszaniu wszystkich kamieni każdy z graczy wybiera po:

- 8 kamieni gdy jest 2 graczy
- 7 kamieni gdy jest 3 graczy
- 5 kamieni gdy jest 4 graczy

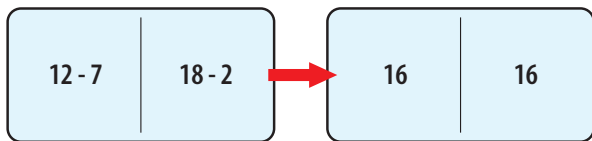
Gracze ustawiają wybrane kamienie przed sobą (tak, by działania na kamieniach widział ich właściciel, a nie widzieli jego przeciwnicy). Grę rozpoczyna najstarszy gracz, układając wybraną przez siebie kość na stół. Kolejny gracz (z lewej strony), powinien dołożyć swój kamień do leżącego na stole, tak by wyniki działań po obu stykających się końcach kości były takie same. Pasujące do siebie elementy mogą mieć różne formy zapisu:

1) Dodawanie i wynik



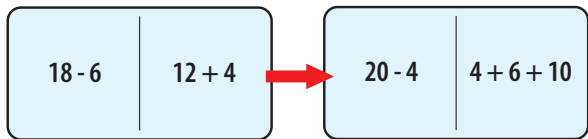
Aby znaleźć parę, gracz musi obliczyć wynik. Ponieważ $2 + 3 = 5$, więc działanie tworzy parę z liczbą **5**.

2) Odejmowanie i wynik



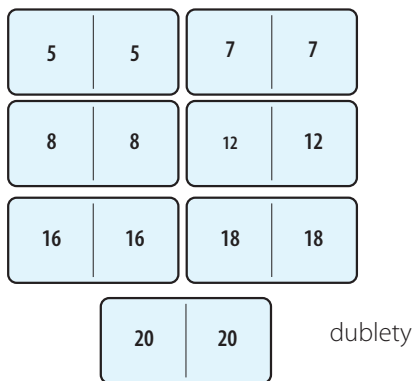
Podobnie jak wcześniej gracz musi obliczyć działanie aby połączyć ze sobą w parę działanie oraz liczbę 16, będącą wynikiem odejmowania.

3) Dwa działania (odejmowanie i dodawanie)



Obydwa działania dają ten sam wynik (w tym przypadku 16), a więc także stanowią parę.

Jeżeli gracz, który powinien wyłożyć kość, nie posiada kamienia z wynikiem bądź działaniem pasującymi do kamieni kończących ciąg leżący na stole, to dobiera 2 kamienie z talonu (tj. zbioru zakrytych kamieni leżących na stole). Kamienie dostawia się do ciągu tą stroną, gdzie wynik działania kamienia dostawionego i już leżącego jest taki sam. Kamienie można dokładać z jednego lub drugiego końca ciągu, nie wolno dokładać do kamieni znajdujących się wewnątrz ciągu. Dokładany kamień można dostawić wzdłuż kierunku układania poprzednich kamieni, albo pod kątem prostym do tego kierunku (wówczas układany „wąż” zmienia kierunek układania). Kamienie mające po obu stronach tą samą wartość („dublety”), są uprzywilejowane i można je dokładać do każdego innego kamienia o innej wartości lub wyniku.



Gracz, który nie może wyłożyć kamieni w swojej kolejce i nie może dobrać kamieni z talonu (bo wszystkie kamienie talonu zostały wybrane) traci swoją kolejkę.

Koniec gry

Zwycięzcą w grze zostaje ten, kto pierwszy wyłoży swoje kamienie. Wówczas na jego konto zapisuje się liczbę punktów zależną od liczby kości jego przeciwników. Jedna kość to 5 punktów.

Jeżeli każdy z grających posiada jeszcze kamienie i nie może dopasować żadnego z nich do wyłożonego ciągu to partia zostaje zakończona. W tej sytuacji zwycięzcą zostaje ten, kto posiada najmniejszą liczbę kamieni.

Zwycięzca podlicza punkty z kamieni przeciwników i zapisuje je na kartce pod swoimi imieniem. Na początku gry można założyć, że rozegranych zostanie tyle partii, aż jeden z graczy osiągnie 100 punktów (lub inną przyjętą liczbę). Ten kto osiągnie umówioną liczbę zostaje zwycięzcą gry.

Jeżeli dwóch lub więcej graczy posiada tę samą liczbę kamieni, a pozostali mają ich więcej i nikt nie może się wyłożyć, to rozgrywka kończy się remisem.

Wszystkie pary wyników.

5	7	8	12
$2 + 3$	$3 + 4$	$4 + 4$	$6 + 6$
$2 + 2 + 1$	$5 + 2$	$1 + 4 + 3$	$10 + 2$
$4 + 1$	$6 + 1$	$6 + 2$	$3 + 9$
$12 - 7$	$14 - 7$	$12 - 4$	$18 - 6$
$14 - 9$	$16 - 9$	$17 - 9$	$17 - 5$
$20 - 15$	$18 - 11$	$20 - 12$	$20 - 8$

16	18	20
$8 + 8$	$9 + 9$	$18 + 2$
$7 + 9$	$11 + 7$	$4 + 6 + 10$
$12 + 4$	$6 + 12$	$15 + 5$
$18 - 2$	$7 + 3 + 8$	$14 + 7 - 1$
$19 - 3$	$19 - 1$	$13 + 7$
$20 - 4$	$20 - 2$	$12 + 8$

Zasady bezpiecznego użytkowania:

Ostrzeżenia:

Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Zestaw zawiera małe elementy - niebezpieczeństwo zakrztuszenia. Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.

Opakowanie nie jest częścią zabawki.

Stan zabawki należy regularnie kontrolować.

Przechowywanie:

Produkt należy przechowywać w suchym pomieszczeniu, z dala od źródeł ciepła oraz w oryginalnym opakowaniu.

Utylizacja:

Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko.

Deklaracja WE:

Produkt został oznaczony symbolem CE ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek.

Producent:

F.H.U. „MULTIGRA”

Dobrzewino

ul. Dębowa 15

84-208 Kielno



Symbol 0-3 oznacza, że zabawka jest nieodpowiednia dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.