ZAGRAJ ZE MNĄ

Nr art. 0072





INSTRUKCJA
Gra edukacyjna

Wiek: od 5 lat
Ilość graczy: od 2

Zawartość pudełka:
1. Zagadkowe jeżyki – 24 tabliczki
2. Instrukcja

Po rozpakowaniu należy sprawdzić zgodność elementów z listą zawartości pudełka umieszczoną powyżej. W razie niezgodności prosimy o kontakt na adres e-mail: **handel@multigra.com.pl**

„Powiedz jeżyku, co masz w koszyku" to gra dydaktyczna, która ćwiczy umiejętność logicznego myślenia, rozwija wyobraźnię i kreatywność. Zabawa polega na rozwiązywaniu krótkich, wierszowanych zagadek, poszerza tym samym słownictwo grających i zmusza ich do główkowania. Rozwiązywanie zagadek dostarcza dużo radości wszystkim uczestnikom tej zabawy.

Jeśli w grze biorą udział dzieci, które jeszcze nie potrafią czytać ze zrozumieniem, zabawę powinna poprowadzić osoba dorosła lub starsze dziecko, które już potrafi czytać. Ta osoba jest Prowadzącym grę.

CEL GRY:
Celem gry jest rozwiązanie jak największej ilości zagadek, a co za tym idzie, zdobycie jak największej liczby plansz z jeżykami.

KONIEC GRY:
Gracze podliczają swoje tabliczki z jeżykami, osoba, która ma ich najwięcej – wygrywa i zdobywa brawa.

WARIANT 1 – KAŻDY SOBIE
Wszystkie tabliczki z jeżykami należy rozłożyć na stole tak, by widoczne były czerwone koszyki z literami. Kolejka przebiega zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Grę rozpoczyna zawodnik z najjaśniejszymi włosami. Bierze on dowolnego jeżyka i prezentuje wszystkim umieszczoną na koszyku literę. Następnie Prowadzący głośno czyta zagadkę (jeśli dziecko potrafi już czytać ze zrozumieniem – może zagadkę odczytać samo). Rozwiązaniem zagadki jest słowo, które zawsze rozpoczyna się na literę z czerwonego koszyczka. Łamigłówkę rozwiązuje gracz, który wybrał jeżyka. Jeśli poda prawidłową odpowiedź może zatrzymać tabliczkę z jeżykiem. Jeśli odpowiedź jest błędna, to jeżyk wraca do puli i ma szansę być ponownie wybrany przez innego zawodnika. Następnie przychodzi czas na zgadywanie przez kolejnego zawodnika.

WARIANT 2 – KTO PIERWSZY, TEN LEPSZY
W tym wariancie gry wszyscy uczestnicy mogą zgadywać jednocześnie. Grę rozpoczyna najmłodszy z graczy. Początek gry jest taki sam jak w wariancie 1 - dziecko wybiera jedną spośród wszystkich rozłożonych tabliczek. Następnie Prowadzący czyta głośno zagadkę. Do odpowiedzi mogą zgłaszać się wszyscy zawodnicy. Ten, kto pierwszy podniesie rękę i głośno powie rozwiązanie zagadki wygrywa kolejkę i otrzymuje tabliczkę z jeżykiem. Następnie przychodzi czas na wybieranie tabliczki z literą przez kolejnego zawodnika.

WARIANT 3 – WIELKIE LOSOWANIE
Przed rozpoczęciem zabawy należy pomieszać wszystkie tabliczki i włożyć je do pudełka. Grę rozpoczyna najniższy z graczy. Pierwszy gracz zamyka oczy i losuje jedną tabliczkę. Następnie Prowadzący głośno czyta zagadkę (jeśli dziecko potrafi już czytać ze zrozumieniem – może zagadkę odczytać samo). Łamigłówkę rozwiązuje gracz, który wybrał jeżyka. Jeśli poda prawidłową odpowiedź, może zatrzymać tabliczkę z jeżykiem. Jeśli odpowiedź jest błędna, to jeżyk wraca do puli i ma szansę być ponownie wybrany przez innego zawodnika. Następnie przychodzi czas na losowanie tabliczki z literą przez kolejnego zawodnika.

Zasady bezpiecznego użytkowania:
Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.
Opakowanie nie jest częścią zabawki. Stan zabawki należy regularnie kontrolować.

Przechowywanie: Produkt należy przechowywać w suchym pomieszczeniu, z dala od źródeł ciepła oraz w oryginalnym opakowaniu.
Utylizacja: Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko
Deklaracja WE: Produkt został oznaczony symbolem CE ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek.

CE

PRODUCENT:
F.H.U. „MULTIGRA"
ul. Telewizyjna 13 C
80-209 Chwaszczyno
Tel. 692-241-559
www.multigra.com.pl
handel@multigra.com.pl