



ZAGRAJ ZE MNĄ

PRAWDA CZY BUJDA?

0091

INSTRUKCJA

Gra towarzyska

Wiek: od 5 lat

Ilość graczy: od 2

Zawartość pudełka:

1. Kartoniki „Prawda” - 30 szt.
2. Kartoniki „Bujda” - 30 szt.
3. Instrukcja



Po rozpakowaniu należy sprawdzić zgodność elementów z listą zawartości pudełka umieszczoną powyżej. W razie niezgodności prosimy o kontakt na adres e-mail:

handel@multigra.com.pl

„Prawda czy bujda” to gra towarzyska, w którą możesz zagrać z rodziną i przyjaciółmi! To relaksująca zabawa z domieszką humoru, która uczy logicznego myślenia, ćwiczy spostrzegawczość, uwagę i pamięć oraz jest przyjemnym urozmaiceniem wolnych chwil.

Cel gry:

Celem gry jest zdobycie jak największej liczby kartoników „prawda” lub „bujda”. Osoba, która tego dokona zostaje zwycięzcą. Rozgrywkę można przeprowadzić zespołowo i indywidualnie. W dalszej części instrukcji znajdują się opisy obu wariantów gry.

Wariant 1 – Każdy dla siebie

Przygotowanie do gry:

Kartoniki „Prawda” i „Bujda” należy dokładnie pomieszać i rozłożyć na stabilnej, płaskiej powierzchni np. stole. Kartoniki powinny leżeć tekstem do dołu.

Przebieg gry:

Rozgrywkę rozpoczyna najmłodszy z graczy. W trakcie gry kolejka przebiega zawsze zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Pierwszy uczestnik zabawy wybiera jeden kartonik i odczytuje głośno zamieszczone na nim zdanie. Następnie udziela odpowiedzi „prawda” lub „bujda”, w zależności od tego, czy przeczytane przed chwilą zdanie jest prawdziwe czy nie. Jeśli odpowie prawidłowo,

to zatrzymuje kartonik. Jeśli odpowiedź jest błędna, to kartonik odkłada do pudełka, a kolejka przechodzi na sąsiada z lewej strony. W ten sam sposób postępują kolejni gracze.

Gdy zawodnicy wykorzystają wszystkie kartoniki rozłożone na stole, do końcowej rundy wracają te, które z powodu udzielenia błędnych odpowiedzi, zostały odłożone do pudełka. Należy je znowu pomieszać i ułożyć na stole, tekstem do dołu. Gra toczy się dalej.

Wariant 2 – W zespole siła

W tym wariantcie gracze mogą utworzyć kilka dwu- lub trzyosobowych zespołów.

Przebieg gry:

Przygotowanie do gry przebiega tak samo jak w wariantcie pierwszym. Kolejka w grze przebiega zawsze zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Zaczyna zespół, który ma w składzie zawodnika z najciemniejszymi włosami. Wybiera on jeden kartonik i odczytuje głośno zamieszczone na nim zdanie. Następnie cały zespół naradza się ze sobą przed podaniem odpowiedzi. Zawodnicy muszą udzielić odpowiedzi: „prawda” lub „bujda”, w zależności od tego czy przeczytane przed chwilą zdanie jest prawdziwe czy nie. Jeśli odpowiedź jest prawidłowa, to zespół zatrzymuje kartonik. Jeśli odpowiedź jest błędna, to kartonik musi być odłożony do pudełka, a kolejka prze-

chodzi na następny zespół. Gdy zawodnicy wykorzystają wszystkie kartoniki rozłożone na stole, do końcowej rundy wracają te, które z powodu udzielenia błędnych odpowiedzi, zostały odłożone do pudełka. Należy je znowu pomieszać i ułożyć na stole, tekstem do dołu. Gra toczy się dalej.

Koniec gry:

Zabawa trwa dotąd, dopóki nie wyczerpią się wszystkie kartoniki ze zdaniami. Gracz lub zespół, który zdobył ich najwięcej, wygrywa rozgrywkę.

Na następnych stronach instrukcji znajduje się wykaz wszystkich zdań zamieszczonych na kartonikach do gry. Pod hasłem: „Prawda” - znajdziemy zdania prawdziwe, pod hasłem: „Bujda” - zdania fałszywe.

Gracze mogą tam zerknąć, by zweryfikować wątpliwe odpowiedzi.

PRAWDA

1. Jeże śpią przez całą zimę.
2. Nietoperze latają w nocy, a śpią w ciągu dnia.
3. Zające mają długie uszy.
4. Śmieci wyrzucamy do kosza.
5. Na Antarktydzie spotkamy pingwiny.
6. Róże mają kolce.
7. Na dębie rosną żołądzie.
8. Modrzew na zimę gubi igły.
9. Korzenie pobierają z gleby wodę i minerały.
10. Z pąków powstają nowe liście i kwiaty.
11. Muchomory, to trujące grzyby.
12. Bobry budują tamy.
13. Wiewiórki uwielbiają orzechy laskowe.
14. Padalec nie jest wężem, lecz jaszczurką bez nóg.
15. Kijanka, to dziecko żaby.
16. Chleb robi się z mąki.
17. Dzikie lubią żołądzie.
18. Śmiech, to zdrowie.
19. Koń woli spać na stojąco.
20. Australia, to kraj kangurów.
21. W Chinach ryż je się pałeczkami.
22. Stolicą Polski jest Warszawa.
23. Struś znosi największe jaja.

24. Szkło robi się z piasku.
25. Prymus to najlepszy uczeń.
26. Grad to zamrożone krople deszczu.
27. Siano to wysuszona po skoszeniu trawa.
28. Wróble nie odlatują do ciepłych krajów.
29. Pokrzywa nieźle potrafi poparzyć.
30. Czerwony Kapturek spotkał w lesie wilka.

BUJDA

1. Śniadanie je się wieczorem.
2. Kichamy uszami.
3. Krzesło nie może być z drewna.
4. Stół nie może być okrągły.
5. Dziadek nie ma włosów na głowie, bo się za często głaskał.
6. Zupę jemy widelcem.
7. Żaby pomagają bocianom budować gniazdo.
8. Żyrafa ma krótką szyję.
9. Kot mieszka w dziupli.
10. Dzieci nie lubią się bawić.
11. W ulu mieszkają zające.
12. Zebry chodzą w pasiastych piżamach.
13. Jajecznicą, to żona jajka.

- 14.** Kalosze, to krótkie spodenki.
- 15.** W akwarium mogą pływać tylko dzieci do 3 roku życia.
- 16.** Bałwana lepimy latem.
- 17.** Żrebak, to dziecko krowy.
- 18.** Pingwiny potrafią latać.
- 19.** Dzieci nie lubią cukierków.
- 20.** Marchewki rosną na drzewach.
- 21.** Skrzypce nie mają strun.
- 22.** Koguty znoszą jajka.
- 23.** Pająki robią sieci dla rybaków.
- 24.** Mleko jest zielone, bo krowa je zieloną trawę.
- 25.** Kucyk to koń, który potrafi kucać.
- 26.** Lizus to ktoś, kto testuje smak lizaków.
- 27.** Kangur w torbie na brzuchu nosi butelkę wody mineralnej.
- 28.** Ryś ma na uszach pędzelki do malowania farbami.
- 29.** Tęcza to kolorowy krem do ciasta.
- 30.** Korniszon to robal, który robi dziury w korze drzew iglastych.

Zasady bezpiecznego użytkowania:

Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.
Opakowanie nie jest częścią zabawki. Stan zabawki należy regularnie kontrolować.

Przechowywanie: Produkt należy przechowywać w suchym pomieszczeniu, z dala od źródeł ciepła oraz w oryginalnym opakowaniu.

Utylizacja: Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko

Deklaracja WE: Produkt został oznaczony symbolem CE ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek.

**PRODUCENT:**

F.H.U. „MULTIGRA”
ul. Telewizyjna 13 C
80-209 Chwaszczyno
Tel. 662-241-559
www.multigra.com.pl
handel@multigra.com.pl