



THE SENSES

DOMINO DOTYKOWO- WIZUALNE

Ref. 20615



DOMINO DOTYKOWO-WIZUALNE

Ref. 20615



ZAWARTOŚĆ:

Gra składa się z 28 kartoników domino oraz 15 okrągłych kartoników, za pomocą których gracz może śledzić liczbę wygranych rozgrywek. Wszystkie kartoniki wykonane są z twardej i wysokiej jakości tektury. Jedna strona kartoników zawiera kolorowe i wypukłe obrazki, które umożliwiają grę w domino dotykowe. Odwrotna strona kartoników zawiera kropki domino, umożliwiając, w ten sposób, grę w tradycyjne domino. Wymiary kartoników to 13 x 6,5 cm.

ZALECANY PRZEDZIAŁ WIEKOWY I WSKAZANIA:

Gra zalecana dla dzieci w wieku od 3 do 8 lat.

Gra zalecana jest również dla dzieci oraz dorosłych z wadami wzroku, ponieważ zawiera kartoniki z wypukłymi obrazkami w kolorach o wysokim kontraście (białym, czarnym i czerwonym), umożliwiając osobom z wadą wzroku łatwe rozróżnianie obrazków.

Format oraz materiał, z którego zostało wykonane domino ułatwiają zaangażowanie w grę dzieci, w tym dzieci z wadami wzroku o różnym stopniu. Każdy może brać udział w zabawie z tym zestawem domino.

Pozwala na grę w domino dotykowe lub klasyczne.

CELE DYDAKTYCZNE:

- Rozwój percepcji wzrokowej i dotykowej.
- Umożliwienie dzieciom oraz dorosłym z wadami wzroku udział w zabawie w domino.
- Rozwój umiejętności obserwacji i spostrzegawczości.
- Poprawa pamięci i pamięci wzrokowej.
- Poprawa koordynacji psychomotorycznej poprzez układanie ze sobą kartoników.

SYSTEM I RODZAJE GRY:

1. **Domino z obrazkami:** Należy wymieszać wszystkie kartoniki i rozdać je pomiędzy graczami (maksymalnie 7 kartoników na osobę). Pozostałe kartoniki należy odłożyć w osobny stos obrazkami w dół. Najmłodszy gracz z podwójnym kartonikiem



rozpoczyna grę. W każdej kolejce, gracze muszą położyć na stół kartonik, którego obrazek odpowiada obrazkowi kartonika na stole. Jeśli graczowi skończą się kartoniki, musi wziąć jednej z kartoników odłożonych na bok na początku rozgrywki. Grę wygrywa gracz, który jako pierwszy pozostanie bez kartoników. Jeśli nie można kontynuować gry, należy policzyć liczbę kartoników posiadanych przez każdego gracza. Wygrywa gracz, który posiada najmniej kartoników.

2. **Klasyczne domino:** Należy wymieszać wszystkie kartoniki i rozdać je pomiędzy graczami (maksymalnie 7 kartoników na osobę). Pozostałe kartoniki należy odłożyć w osobny stos kropkami w dół. Grę rozpoczyna gracz posiadający kartonik z najwyższą sumą kropek. W każdej kolejce, gracze muszą położyć kartonik, którego kropki odpowiadają kartonikom już położonym na stole. Jeśli gracz nie posiada kartoników, musi wziąć jeden z kartoników odłożonych w osobnym stosie na początku rozgrywki. Grę wygrywa gracz, który jako pierwszy ułoży wszystkie swoje kartoniki. Jeśli nie można kontynuować gry, należy obliczyć kropki kartoników każdego gracza. W tym przypadku, grę wygrywa gracz z najniższą liczbą kropek.
3. **Powiązywanie obrazków lub sum:** Należy odnaleźć wszystkie kartoniki zawierające ten sam obrazek lub liczbę kropek. Zabawa ta rozwija percepcję wzrokową.
4. **Powiązywanie za pomocą dotyku:** Należy odnaleźć wszystkie kartoniki zawierające ten sam obrazek lub liczbę kropek z zamkniętymi oczami i za pomocą dotyku. Aby ułatwić zadanie, można zacząć od niewielu kartoników. Zabawa ta rozwija pamięć dotykową i percepcję.

