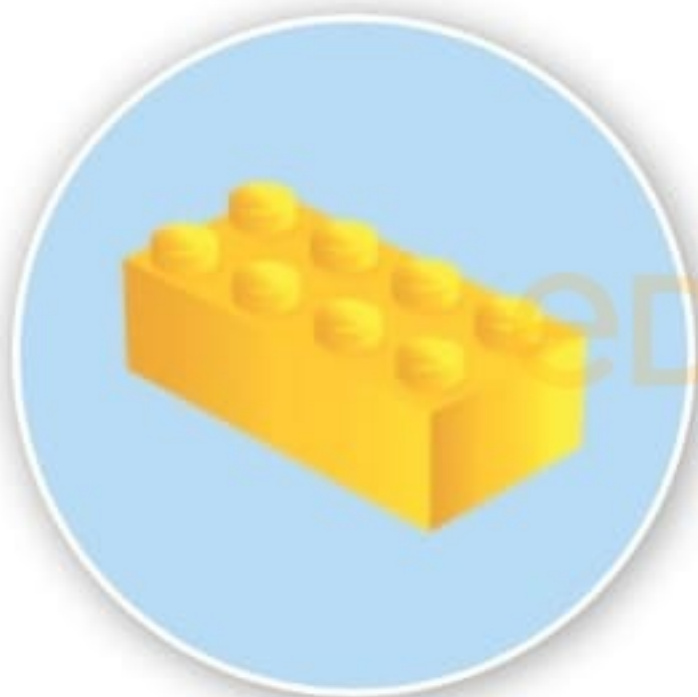


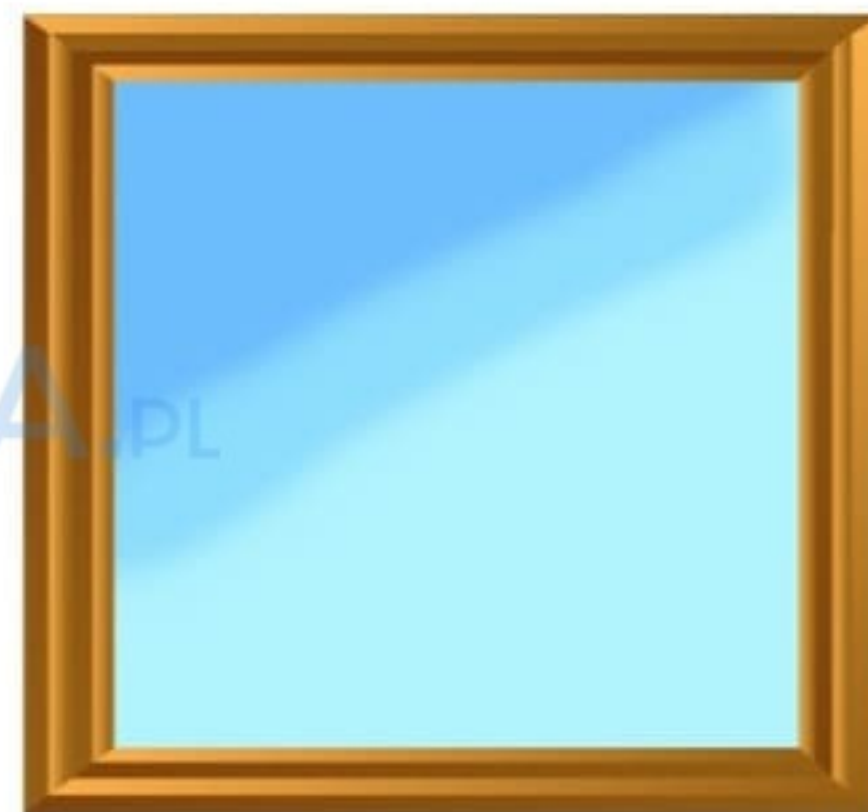


Klocek leży na wprost lustra. Zaznacz **ODBICIE LUSTRZANE** klocka.



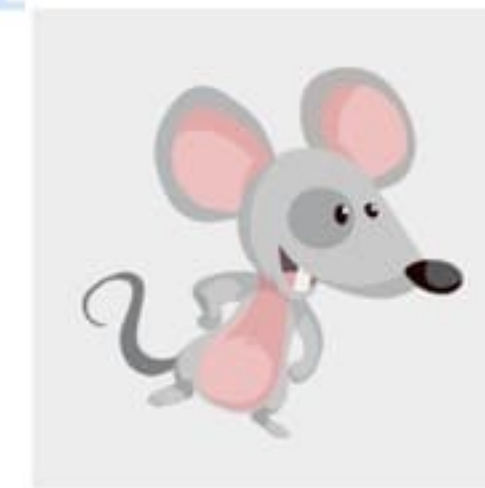
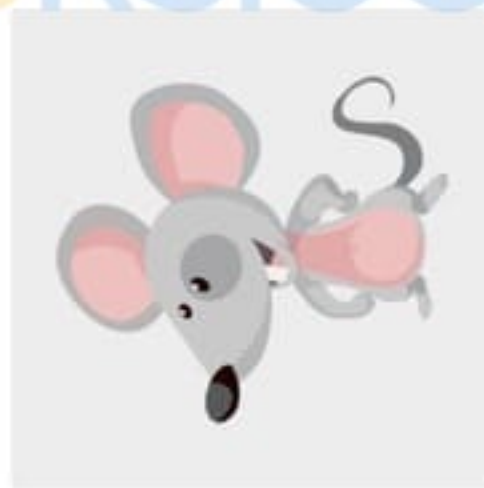


Przenoś przedmioty do ramki obok lustra. Przyjrzyj się, jak wygląda ich lustrzane odbicie.





Myszka przegląda się w lusterku. Trzyma je prosto. Zaznacz **ODBICIE LUSTRZANE** myszki.



edukSieGARNIA.PL

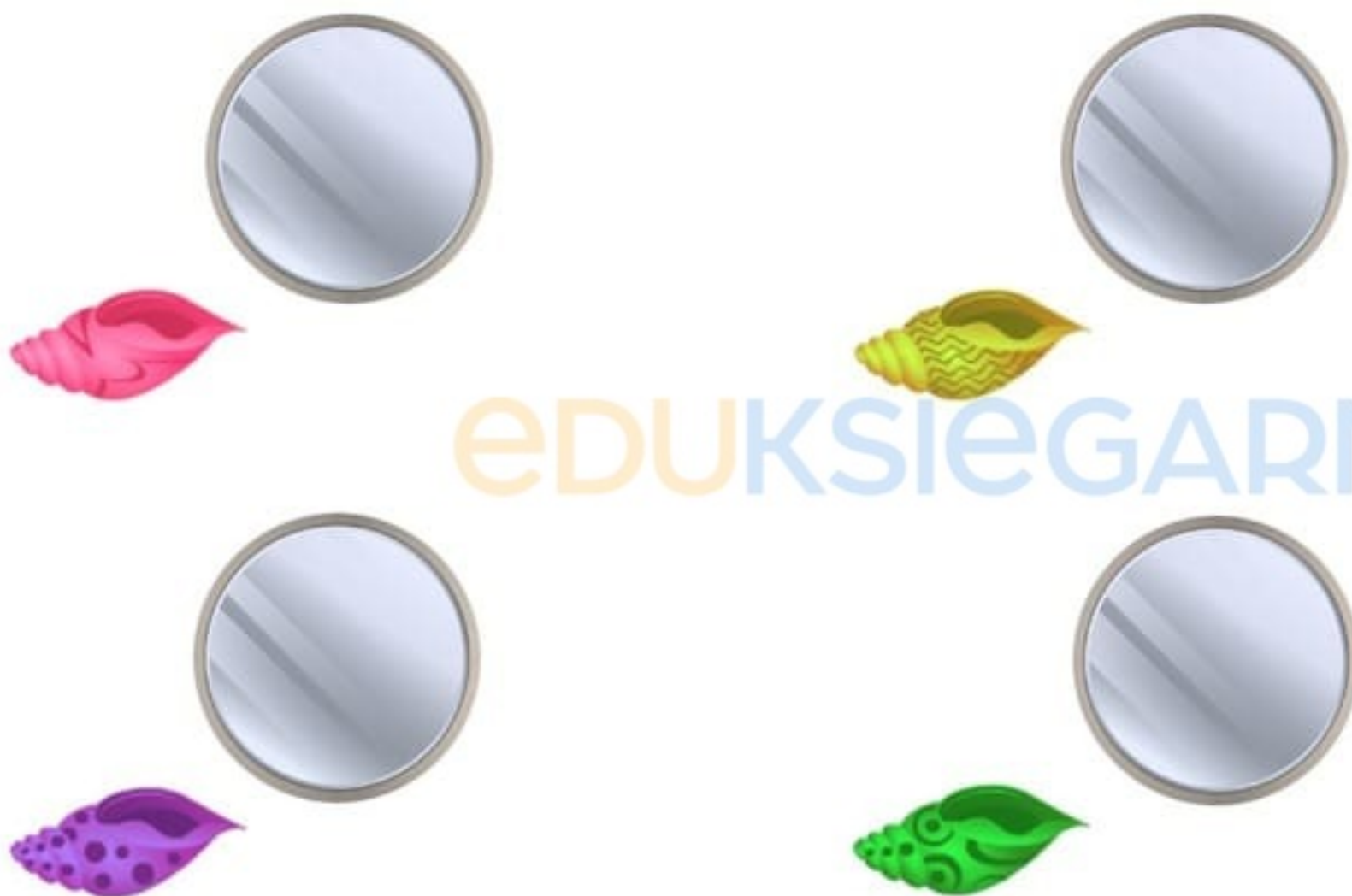


Zaznacz ten zestaw obrazków, który jest odbiciem lustrzanym obrazka w żółtej ramce.





Wstaw muszelki z ramki do luster, aby stworzyły odbicia lustrzane dla muszelek przy lustrach.





Dopasuj kapelusze tak, aby każdy chłopak mógł zobaczyć swój kapelusz w lustrze.





Połącz ludziki z ich lustrzanym odbiciem.

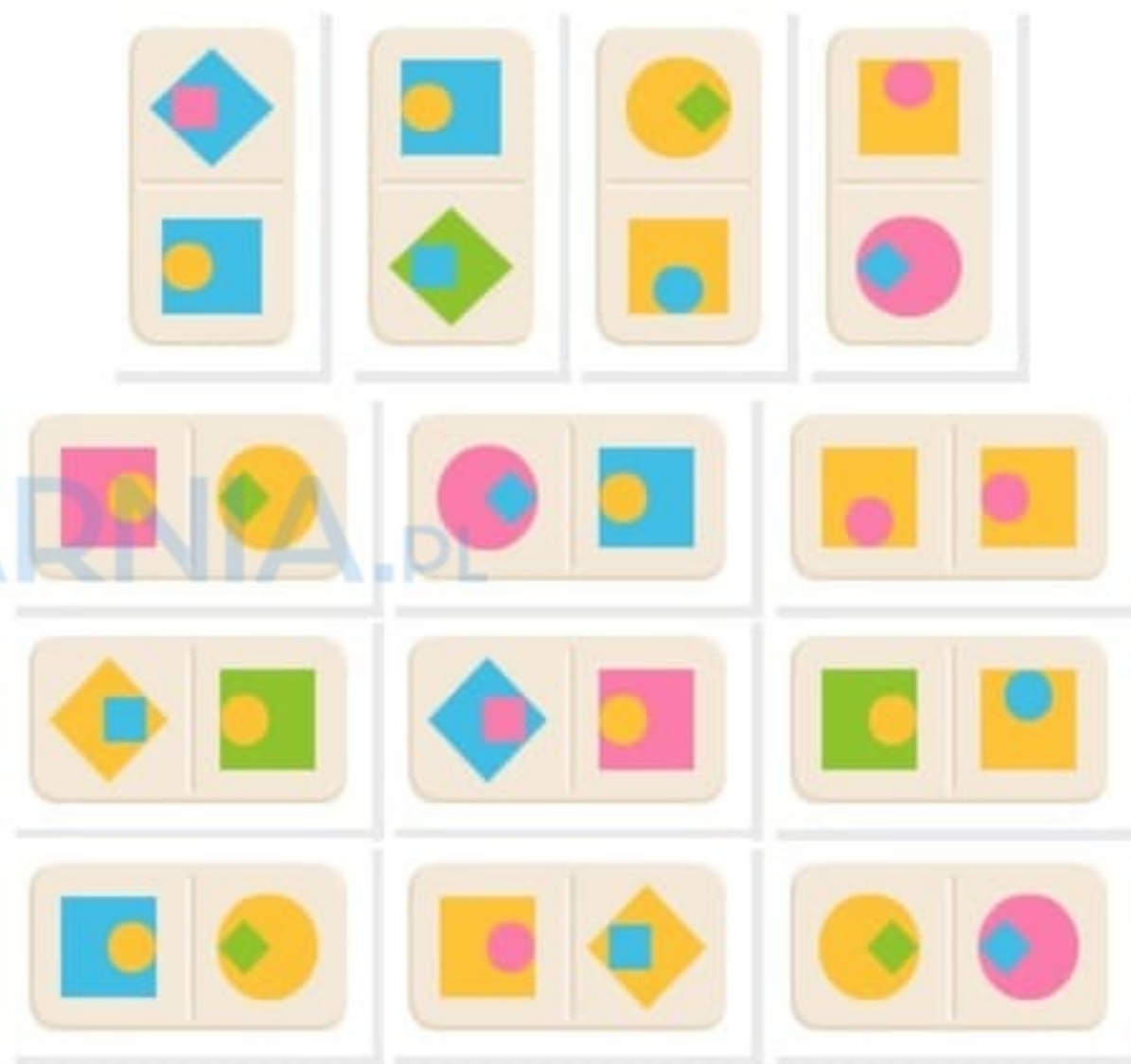
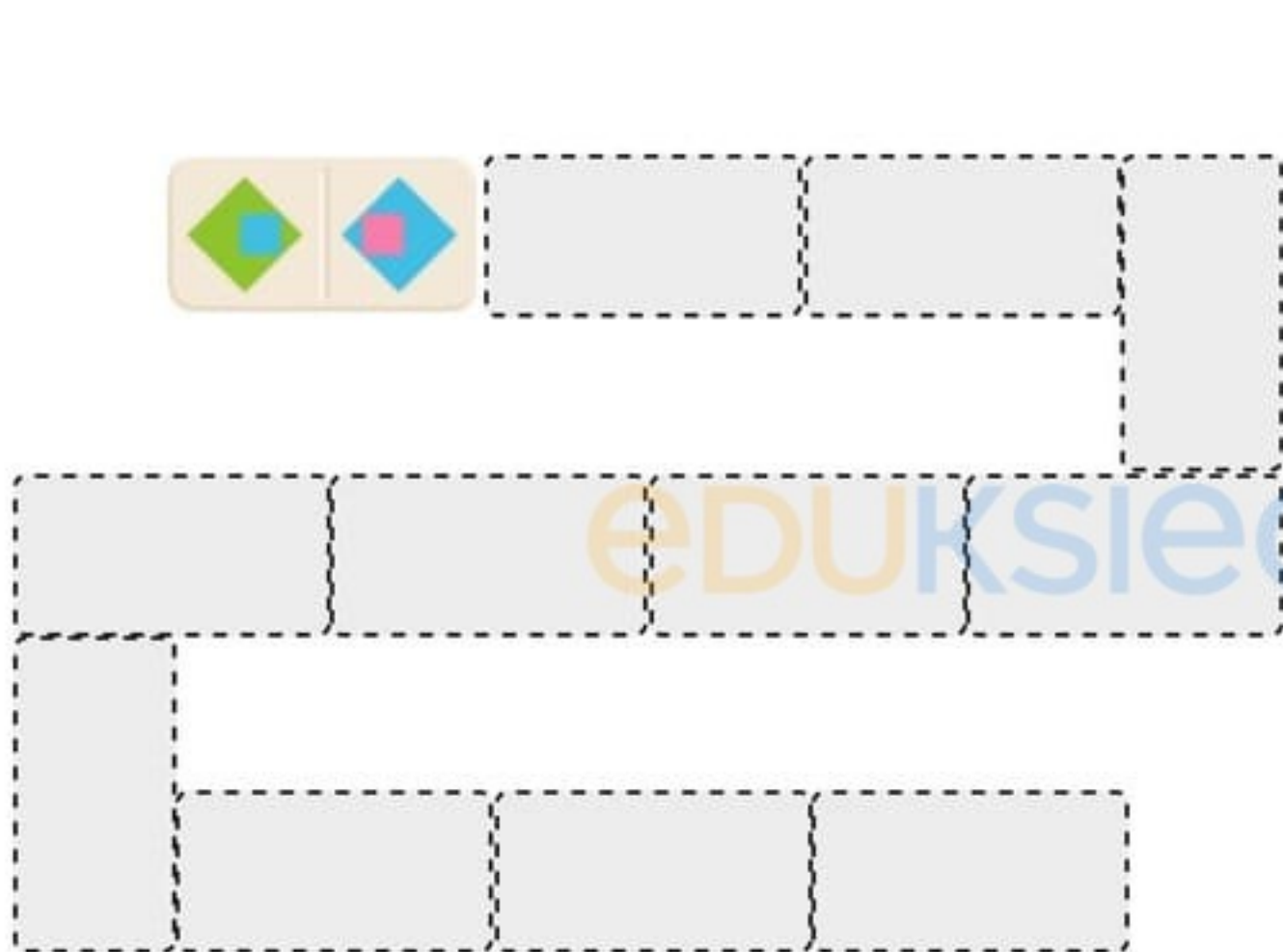


edUKSIEGARNIA.PL



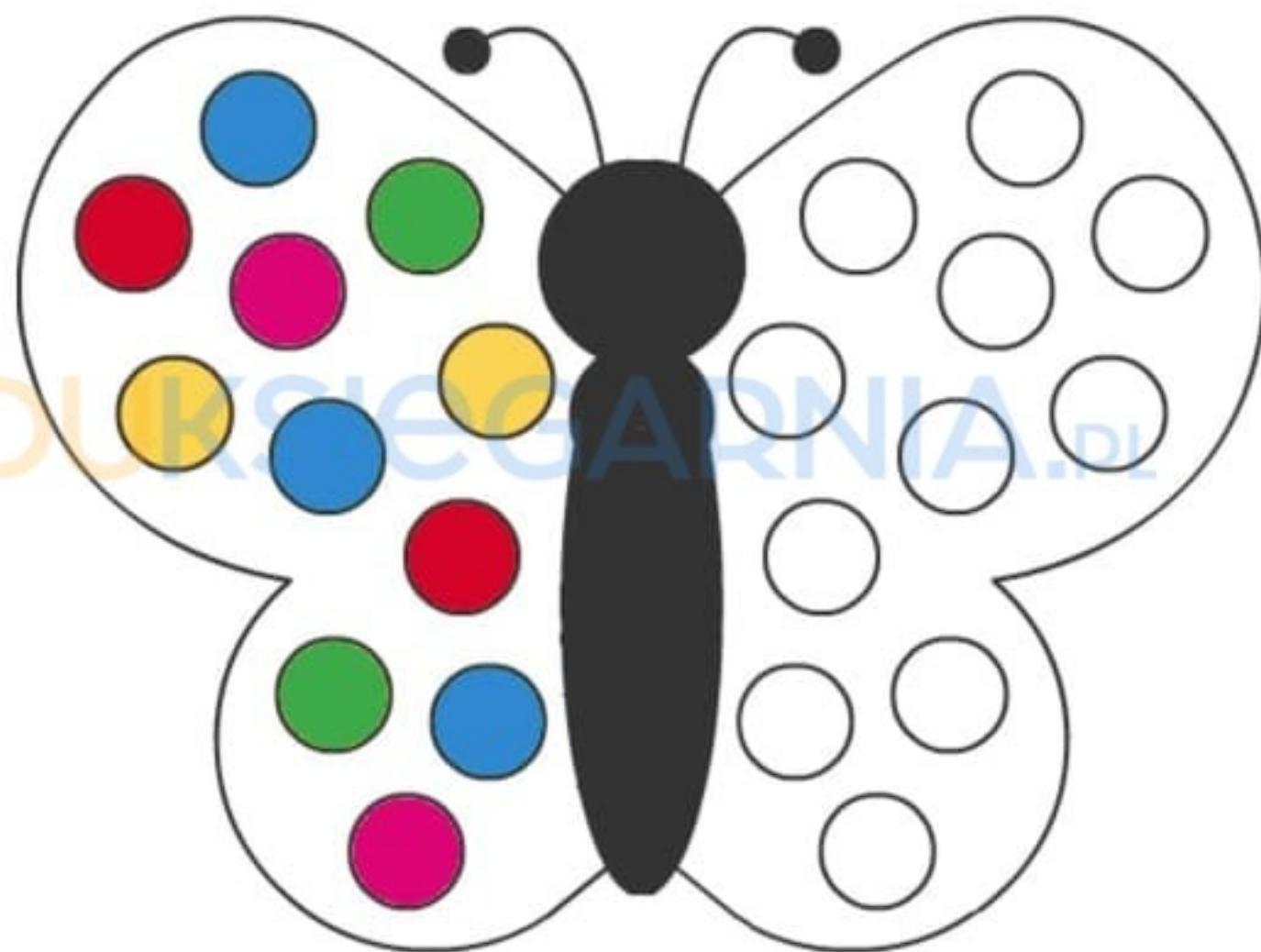
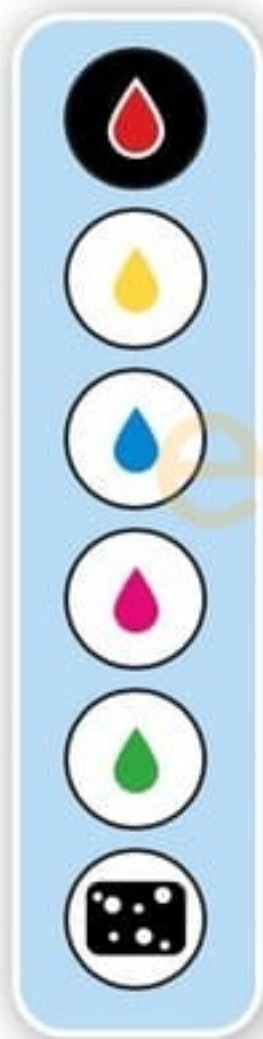


Ułóż domino. Połącz lustrzane odbicia figur.





Pokoloruj kropki na motylu. Pamiętaj, że każde z jego skrzydeł to lustrzane odbicie drugiego skrzydła.





Oś symetrii to linia, wzdłuż której figura może zostać złożona tak, aby obie jej części były takie same. **Naciśnij przycisk** obok obrazka, aby zobaczyć jak taka linia wygląda i gdzie ją można narysować.

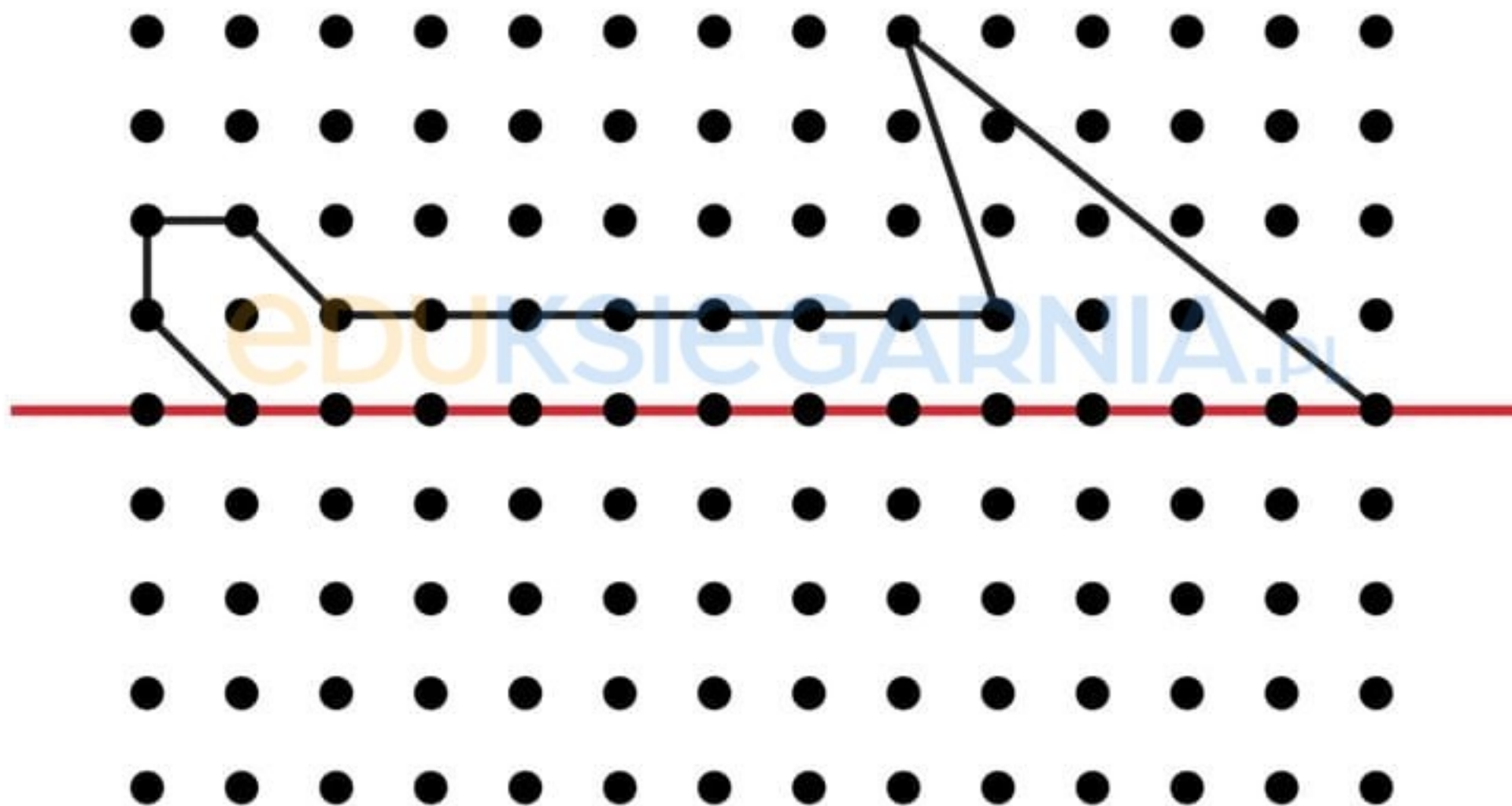


1

2



Dokończ rysunek strzałki tak, aby dorysowana część była symetryczna względem czerwonej linii, czyli była odbiciem lustrzanym.





Po każdej stronie osi, pokoloruj tyle samo krerek, ile wskazuje liczba w tym rzędzie.
Do kolorowania wybierz kolor tej liczby.

1

2

3

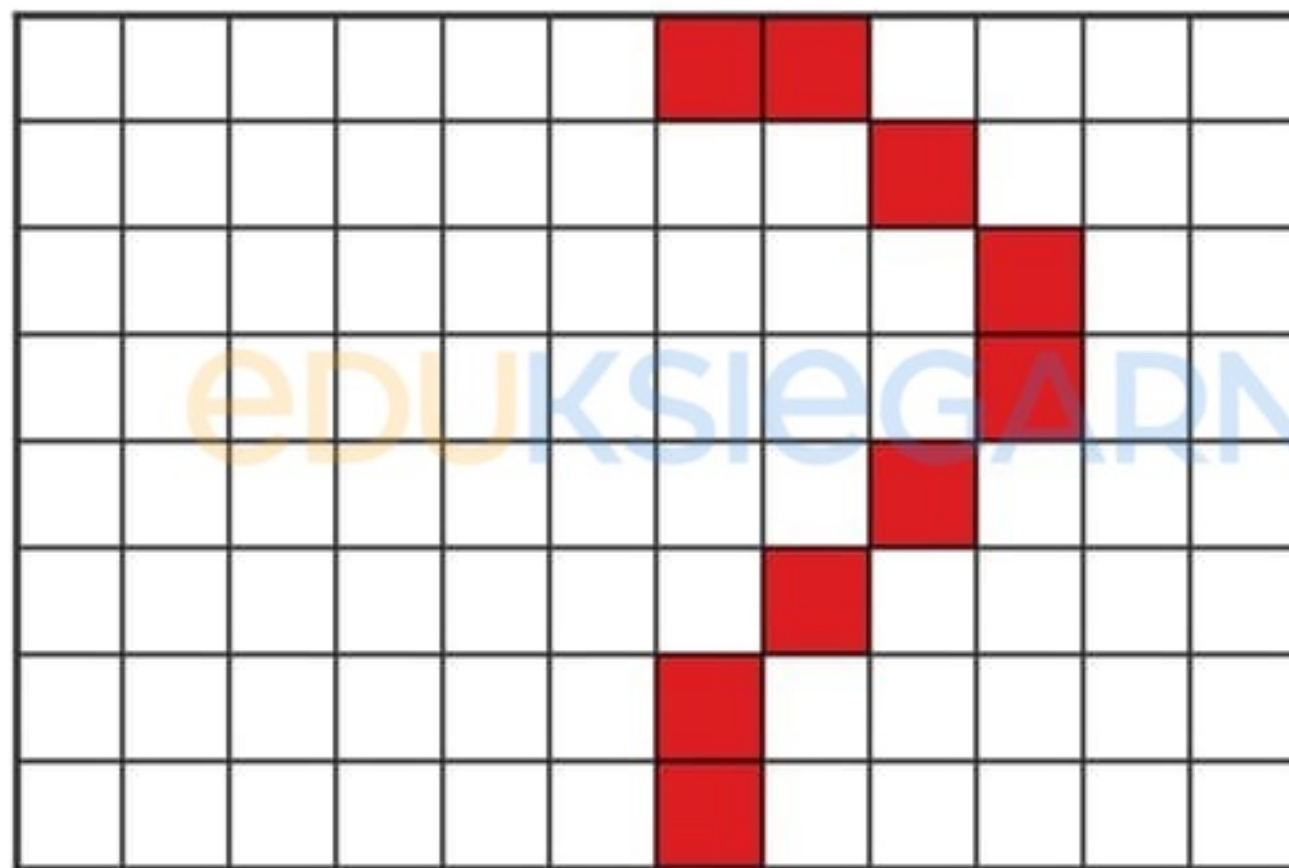
4

5

edukSIEGARNIA

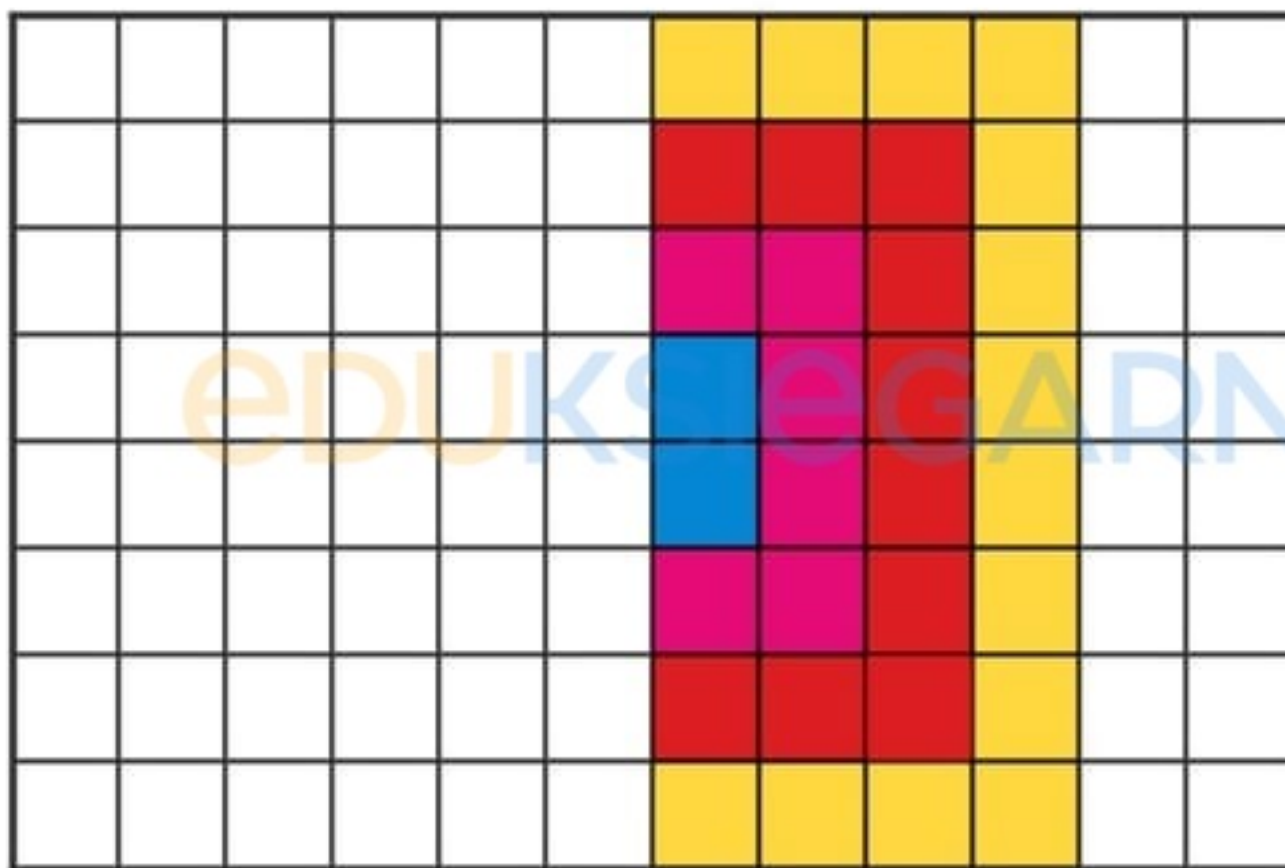


Pokoloruj kwadraty tak, aby powstał symetryczny rysunek.





Pokoloruj kwadraty tak, aby powstał symetryczny rysunek.





Wstaw w puste miejsca takie piłki, aby zestaw był symetryczny.



[illegible]